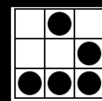
Имя



Урон к4



Броня



10 Здоровье

Цель

Свобода информации:
Сделай все, чтобы информация стала достоянием общественности.

Тайная власть:
Используй свои способности, чтобы управлять людьми.

Инвентарь



Твой максимальный груз 6.
Стартовый кредит – 2.

У тебя есть пистолет
ARES Fletchette (вес 1, ближняя дистанция)

Дека (вес 2, используется для Хакинга)

Программы («Крякалка» паролей – 1 штука
. Эксплойт – 3 штуки)

Связи

Стиль речи (Хакеры)

Я взломал страницу ______________________ и знаю все.

Я не смог найти __________________ в сети. Надо быть осторожнее.

_________________________ презирает мои умения.

_________________________ разделяет мои идеалы. Я буду ему помогать.

Характеристики (-1, 0, +1, +2)

Мощно	Круто	Стильно	Умно

Основные ходы

Уличная мудрость (Стильно):
Когда вы пытаетесь что-то найти (в том числе найти специалистов, уличных врачей, оборудование, оружие или информацию), киньте кубики + Стильно, на 10+, выберите 2, на 7-9 в выберите 1:
• У них есть то , что вы хотите, немедленно.
• Вы получаете кое - что дополнительно ...
• Это не привлекает внимания, неожиданные осложнения или последствия.
• Цена является справедливой.
• Вы можете оплатить их позже

Болтовня (Круто):
Когда вы пытаетесь убедить кого - то , чтобы делать то , что вы хотите, киньте кубик + Круто. Для НПЦ: На 10+, они доверяют свое обещание. На 7-9, им нужно что - то взамен немедленно. Для персонажей игроков: на 10+, выберите оба из следующих действий.
На 7-9, выберите 1:
• если они делают это, они отмечают опыт
• если они отказываются, они должны действовать под давлением (-1 к броскам, которые идут в разрез с просьбой)

Изучение (Умно):
Когда вы внимательно изучить человека, место или ситуации, киньте кубики + Умно. На 10+, задавайте 2 вопроса, из списка ниже. При 7-9 спросите 1.
• Что сейчас произошло?
• Что должно произойти?
• Что ______ хочет?
• Как ______ уязвим(ы) для меня?
• Кто или что моя самая большая угроза?
• Где ______?
• Какие люди или места связаны с ______?
• Кто еще имеет интерес в ______?

Драка (Мощно):
Когда вы подвергаете себя опасности в попытке убить или нейтрализовать противника, киньте кубик + Мощно. На 10+, выбрать 2. На 7-9, выберите 1.
• Вы достигли своей цели
• Вы получаете мало вреда
• Вы наносите страшный вред
• Вы делаете мало шума

Помочь или помешать:
Когда вы помогаете или мешаете кому - то, киньте кубик + связей с ними. На 10+ они получают +1 или -2, ваш выбор. На 7-9 вы также подвергаете себя опасности

Классовые ходы

Используйте программы:

- «Крякалка» паролей – при использовании вскрывается и больше не работает. Взламывает запароленный архив или терминал.
- Эксплойт – при использовании дает +1 к броску на Хакинг ил Взлом Окружения.
- ДДосер – используя киберлинки ваших товарищей дает +1 к броску на Хакинг и Взлом окружения за каждого товарища. Все задействованные товарищи временно получают -1 ко всем броскам.
- Червебомба – уничтожает все данные на выбранном компьютере или сервере

Хакерство (Умно):

При успехе выберите одно:

- Свяжитесь с кем-то или с чем-то через Сеть
- Изолируй или защити что-то или кого-то от других хакеров
- Украдите информацию
- Вставьте код в информацию
- Удаленно наблюдатей за кем-то или чем-то

По умолчанию вам доступно только то, что относительно недалеко, твое вмешательство длится только пока вы его активно поддерживаете и не слишком защищено от других хакеров.

На 10+ выберите 2, на 7-9 выберите 1:

- Вы можете автоматизировать процедуры — что бы вы ни сделали, оно будет длительное время работать, не требуя вашего прямого внимания
- Вы можете создать безопасные подключения к другим подсетям и сквозь файерволы, вы можете попасть в определенную локацию Сети
- Вы можете создать эффект в нескольких подсетях/локациях
- Процедуры хорошо защищены от других хакеров

Взломать окружение (Умно):

Когда вы в окружении и ждать помощи неоткуда – используйте окружение! На 10+ выберите 1 без последствий, на 7-9 тоже выберите 1, но Мастер скажет, что вы должны сделать за успех:

- Блэкаут – помещение погружается в темноту и вы получаете +2 к броскам на скрытность или убегание
- Перегрузка трансформатора – ударить током врагов стоящих рядом с источником тока – 2к4 на каждого врага
- Угнать машину – взломайте сигнализацию и скройтесь
- Взлом киберлинка – поменяйте отображение «свой-чужой» у роботов, полицейских или частных охранников и заставьте их сражаться друг с другом!
- Перегрузка входного канала – 520 Тб информации единовременно в глаза и уши врагов парализует их на некоторое время
- Короткое замыкание – все роботы в округе начинают высчитывать число π до миллиардного знака после запятой и начинают сильно тормозить

Хакерское братство (Умно):

Когда вам необходима помощь во взломе, всегда можешь положиться на брата! Киньте кубики + Умно и заплатите 1 Кредит, на 10+ выберите 2, на 7-9 выберите 1:

- В следующем взломе все негативные броски не приносят вреда
- В следующем налете на объект все камеры «чудесным» образом выключаться
- Нужная вам информация будет найдена за 5 минут
- Все следы, которые могут привести к вам будут подчищены

Дополнительные ходы

Опыт

Потрать 4 опыта и получи новый ход из списка:

1. **Ночное существо (Умно)** – вы получаете +1 ко всем броскам от заката до рассвета (напр. С 21.00 – 6.00)

2. **Анонимус** – некий аноним иногда связывается с вами направляя ваши действия, давая полезные для вас советы и т п.

3. **Скрыться в тенях (Умно**) – если ваши действия в сети были обнаружены киньте кубики + Умно – на 10+ вы скрываетесь без следа, на 7-9 вы были не аккуратны и оставили след, на 6- ваш Киберджек атакуют и вы получаете 1 урон

4. **Аутизм** – может вы и не приспособлены к жизни, но вы одарены! Вы можете потратить 1 очко опыта и получить +1 к Умно на 1 бросок.

5. **Гениальность (Требуется Аутизм)** – вы гениальны, жаль это не заразно. Вы можете потратить 1 очко опыта и получить +2 к Умно на 1 бросок, даже после броска кубика.

6. **Написать программу (Умно)** – пора подолбить по клавишам! Киньте кубики + Умно, на 10+ вы написали 3 программы из списка на прошлой странице, на 7-9 вы написали 1 программу.

7. **Старый трюк (Умно)** – современные голографические телевизоры дарят вам потрясающую возможность. Киньте кубики + Умно. На 10+ вы можете наложить на себя голограмму похожую на вашего противника. На 7-9 вы можете поставить голограмму похожую на себя в другом месте. На 6- вы портите телевизор.

8. **Кусанаги (Умно)** – вы достигли невероятных высот в взломе. Киньте кубики + Умно. На 7-9 вы в свой следующий ход можете одновременно делать взлом и любое другое действие, на 10+ вы еще и получаете +1 к Хакингу.